



UNIVERSIDAD CENTRAL DEL ECUADOR
DIRECCIÓN DE COMUNICACIÓN
BOLETÍN DE PRENSA N° 268
27 de julio de 2020

Graduaciones Virtuales de la Carrera de Ingeniería Informática, Sistemas de Información

La Carrera de Ingeniería Informática, Sistemas de Información de la Facultad de Ingeniería, Ciencias Físicas y Matemática de la Universidad Central del Ecuador, dentro de su planificación del periodo 2020, realizó dos graduaciones virtuales de Játiva Bastidas Juan José y Caiza Aguilar Carlos Augusto, previo a la obtención de su Título de Tercer Nivel de Ingenieros Informáticos, las cuales se desarrollaron ante los respectivos tribunales en sesiones online en la plataforma Zoom los días miércoles 22 y jueves 23 de julio del presente año.

Alicia Andrade B. directora de la Carrera, indicó que los grados a través de plataformas virtuales son una acción que pone a prueba la capacidad para adaptarnos, la simbología de encontrarnos y reconocer el esfuerzo de los estudiantes, teniendo en cuenta la solemnidad que la universidad dispone llevarse a cabo en estas ceremonias, recalcó también, que las formas cambian, pero que los grados virtuales exaltan de igual forma nuestra alegría y orgullo de contar con nuevos graduados de la Universidad Central del Ecuador.

De esta manera, Juan José Játiva Bastidas expuso en su trabajo de titulación que la educación marca el desarrollo de la sociedad, por este motivo se ha buscado desarrollar metodologías de enseñanza-aprendizaje que ayuden a generar en los estudiantes un deseo de investigar, crear e innovar. La educación STEAM surge como la opción más acertada para cumplir con esta necesidad. Dentro de esta investigación se estudia la aplicación de esta metodología por medio del uso de las TIC, con la finalidad de poder determinar si en efecto el uso de STEAM puede generar en niños y jóvenes motivación y curiosidad sobre el uso y aplicación de Inteligencia Artificial como una herramienta útil para su desarrollo académico y para su vida.

La tesis de Carlos Caiza, que tiene como título: Desarrollo de una aplicación web para controlar el proceso de préstamo de proyectores del laboratorio de cómputo de la carrera de Ingeniería Civil, Facultad de Ingeniería Ciencias Físicas y Matemática, tiene como fin el desarrollo de una aplicación web para automatizar el proceso de préstamo de proyectores del laboratorio del cómputo de la carrera, que permita agilizar los préstamos, la generación de reportes sistematizados y el adecuado mantenimiento de estos equipos. **J.P**

