



---

**UNIVERSIDAD CENTRAL DEL ECUADOR**  
**DIRECCIÓN DE COMUNICACIÓN**  
**BOLETÍN DE PRENSA N° 333**  
**16 de septiembre de 2020**

## **Aula Virtual Centralina II**

La Dirección de Desarrollo Académico de la Universidad Central del Ecuador realizó Taller de Aula Virtual Centralina II con las temáticas: Recursos Virtuales en abierto, El Aprendizaje basado en Problemas en Ambientes, La Aplicación del Trabajo Colaborativo como estrategia de Enseñanza en Ambientes Virtuales de Aprendizaje, Integración y Diseño de e-actividades en ambientes virtuales de aprendizaje, cursos que continuarán en los meses de septiembre y octubre de 2020, con una Certificación Académica de mínimo 40 y máximo 60 horas.

Al celebrar los 400 años de historia de la Universidad Central del Ecuador, el Dr. Edgar Játiva Mariño, Director de Desarrollo Académico, puntualizó que el sueño es velar por una Institución educativa de excelencia, calidad, con un proceso formativo para profesionales responsables y comprometidos con la realidad de los sectores sociales del país. Recalcó que es importante rendir un homenaje quienes hicieron Historia y quienes son presente en dar vida a la Universidad, para lo cual hay que prepararse y capacitarse para ser mejores. Que el resultado del aprendizaje sea significativo, que deje huella en la Historia de la Universidad, en el Presente y el Futuro.

La Dirección de Desarrollo Académico fomenta la calidad de las prácticas pedagógicas y el intercambio de conocimientos, experiencias y valores, fundamentales en la formación profesional. A inicios de septiembre se inició con el Taller 6 Recursos Virtuales en abierto, impartido por la PhD. Susana Cadena, quien explicó ¿Qué significa el acceso abierto? y ¿Cómo lo podemos aplicar en el aula de clases? En el desarrollo describió de dónde nace el movimiento en abierto, saber buscarlo, seleccionar y aplicar estos recursos.

Taller 7 El Aprendizaje basado en Problemas en Ambientes Virtuales de Aprendizaje, dictado por el PhD. Marcelo Remigio Castillo Bustos, Universidad Central del Ecuador. El expositor indicó que la aplicación del Aprendizaje Basado en Problemas (ABP) es una estrategia que se centra en el estudiante y su aprendizaje, promueve el desarrollo de habilidades, destrezas, valores y valoraciones. Los estudiantes encuentran solución a problemas y los docentes guían a los estudiantes, orientan y facilitan los procesos. Por tanto, el proceso educativo en base a esta estrategia, se convierte en un espacio agradable, acogedor, que promueve el desarrollo integral del ser humano de cuya incidencia ni el docente escapa.

Todos somos diferentes y tenemos distintas ideas, valores y puntos de vista, sin embargo, colaborar significa “trabajar conjuntamente con otras personas, aprender a relacionarnos y lograr objetivos comunes”. La Dra. Rubí Estela Morales Salas, de la Universidad de Guadalajara, en el Taller 8





---

Aplicación del Trabajo Colaborativo como Estrategia de Enseñanza en Ambientes Virtuales de Aprendizaje, recalcó que es importante evaluar constantemente la capacidad de relación para lograr el éxito en el trabajo común al que se quiere llegar. Así de esta manera se crean sinergias y beneficios recíprocos entre los miembros. La clave principal es que todos los participantes se reúnan de manera conjunta, dinámica y descentralizada para alcanzar un objetivo común.

Las e-actividades son aquellas actividades virtuales de aprendizaje presentadas al estudiante, o realizadas por él, a través de un entorno virtual: promueven interacción y colaboración entre estudiantes, no generan estudiantes pasivos pues los llevan directamente a la acción. Las actividades virtuales Sí requieren de un acompañamiento, facilitación o guía del docente en línea. Los estudiantes interactúan con el contenido de manera diferente y son creadores de contenidos. Estas son algunas definiciones presentadas en el Taller 9 Integración y Diseño de e-actividades en ambientes virtuales de aprendizaje, impartido por el PhD. Jorge Balladares Burgos, Universidad Andina Simón Bolívar, Ecuador,

Puedes mirar los talleres completos dando click en el siguiente link

Taller 6 - Recursos Virtuales en abierto

<https://www.facebook.com/100010180543053/videos/1220000715015935>

Taller 7 - El Aprendizaje basado en Problemas en Ambientes Virtuales de Aprendizaje

<https://www.facebook.com/100010180543053/videos/1223444071338266>

Taller 8 - La Aplicación del Trabajo Colaborativo como Estrategia de Enseñanza en Ambientes Virtuales de Aprendizaje

<https://www.facebook.com/100010180543053/videos/1225992141083459>

Taller 9 - Integración y Diseño de e-actividades en ambientes virtuales de aprendizaje.

PhD. Jorge Balladares Burgos

<https://www.facebook.com/100010180543053/videos/1228451700837503>

**J.P**

