



UNIVERSIDAD CENTRAL DEL ECUADOR
DIRECCIÓN DE COMUNICACIÓN
BOLETÍN DE PRENSA N° 126
30 de junio de 2023

Estudiantes podrán conocer el esqueleto del canino en 3D

Un espacio virtual y una aplicación para dispositivos celulares se convertirán en herramientas de aprendizaje para interactuar y comprender la osteología del canino gracias a la presentación del programa en 3D Megadog. El trabajo interdisciplinario de docentes y estudiantes de la Facultad de Medicina Veterinaria y Zootecnia y la Facultad de Ingeniería y Ciencias Aplicadas permitió crear el proyecto que actualmente se encuentra en proceso para obtener una patente.

La versión beta del programa de osteología del canino en formato 3D es producto de varios años de trabajo que inició en la Facultad de Medicina Veterinaria y Zootecnia con investigación y procesos de plastinación para obtener el Atlas Virtual de Anatomía Canina que actualmente comprende osteología y órganos sólidos, así lo afirmaron investigadores de esta unidad académica que participaron en el proyecto.

Con esta información el trabajo pasó al equipo de docentes y estudiantes de la Facultad de Ingeniería y Ciencias Aplicadas, quienes tomaron la información del esqueleto canino para crear un espacio virtual interactivo que aporte en el aprendizaje de estudiantes de veterinaria llamado Metabones, un simulador que actualmente se encuentra en búsqueda de financiamiento para ampliar su campo de acción. En el evento se entregó a las y los centralinos un código QR para acceder al simulador.

La Vicerrectora Académica y de Posgrados, Ma. Augusta Espín resaltó el trabajo académico y de investigación interdisciplinario y extendió todo el apoyo para que docentes y estudiantes puedan destinar el tiempo necesario para continuar con el desarrollo del proyecto, mismo que pretende convertirse en un centro virtual de enseñanza, para lo cual es necesario crear alianzas interinstitucionales que permitan acceder a la inversión que requiere esta iniciativa de aprendizaje tridimensional. AC

