



UNIVERSIDAD CENTRAL DEL ECUADOR
DIRECCION DE VINCULACION CON LA SOCIEDAD

REQUERIMIENTOS	DETALLE SINTÉTICO
NOMBRE DEL COORDINADOR/A O REPRESENTANTE DEL PROYECTO	Dis. Yuri García Mtr. Mat. Oscar Toalombo Mtr.
NOMBRE DEL PROYECTO	PROYECTO: Creación de un video juego de las leyendas de Guangopolo
NOMBRE DEL PROGRAMA AL QUE PERTENECE	Convenio Interinstitucional UCE – GAD Guangopolo
DOCUMENTO Y FECHA DE APROBACIÓN	Pendiente
PROYECTO VIGENTE SI/NO	No
PROYECTO EN PROCESO SI/NO	SI
NUEVO PROYECTO SI/NO	SI
OBJETIVO GENERAL DEL PROYECTO	Con este proyecto se desea brindar vide juego que permita la difusión de la cultura parroquial, más actualizada y didáctica de las leyendas del sector.
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	-Recopilar la informacion de los relatos históricos del GAD Guangopolo. -Añadir información sobre personajes, lugares etc. de Guangopolo.
ARGUMENTAR LA VIABILIDAD DEL DESARROLLO DEL PROYECTO EN LA MODALIDAD ON LINE	Inicio del proceso
ACTIVIDADES QUE VA A DESARROLLAR	Videoconferencias tanto de la parte interesada con los estudiantes Videoconferencias entre docentes responsables y estudiantes Videoconferencias entre docentes Videoconferencias entre estudiantes
HERRAMIENTAS VIRTUALES QUE VA A UTILIZAR PARA DESARROLLAR EL PROYECTO	Zoom Microsoft Teams
ACTORES IMPLICADOS (ESTAMENTOS INSTITUCIONALES Y/O AUTORIDADES)	GAD Guangopolo
NÓMINA DE DOCENTES QUE PARTICIPAN EN EL PROYECTO Y HORAS ASIGNADAS	Dis. Yuri García Mtr. Mat. Oscar Toalombo Mtr.
NÓMINA DE ESTUDIANTES Y HORAS ASIGNADAS POR ESTUDIANTE	Luis Mario Cabrera Rojas Erick David Columba Parraga Andrés Stephano Jácome Aviles Michael Cristian Nasimba Caiza Victor Daniel Maldonado Nolivos



UNIVERSIDAD CENTRAL DEL ECUADOR
DIRECCION DE VINCULACION CON LA SOCIEDAD

	Luis Felipe Rodriguez Espitia
RESULTADOS QUE DESEA OBTENER AL FINALIZAR EL PERÍODO ACADÉMICO	Desarrollo de habilidades y destrezas en el tema impartido
INDICADORES DE LOGRO DEL PROYECTO	Aprobación GAD Guangopolo
Observaciones	